

Plan de l'Accessibilité dans le Parc Disneyland

LÉGENDE DES PICTOGRAMMES

- Accessible en fauteuil roulant - **besoin d'accompagnement par une personne valide de plus de 18 ans**
- Transfert indispensable du fauteuil roulant vers le siège (siège ou avec l'aide d'un ou plusieurs tiers) - **besoin d'accompagnement par un adulte valide de plus de 18 ans**
- Accessible aux personnes souffrant de station debout pénible
- Accessible aux personnes ayant une atrophie des deux membres inférieurs - **besoin d'accompagnement par une personne valide de plus de 18 ans** (Pour tout autre type d'atrophie une liste des attractions autorisées vous sera remise en fonction de votre handicap)
- Accès à l'attraction en fonction de votre situation médicale (liste est disponible au Donald Desk, à City Hall ou à Studio Services, et auprès de la centrale de réservation)
- Accès aux déficients psychiques, autistes, troubles du comportement et déficients mentaux - **besoin d'accompagnement par une personne valide de plus de 18 ans**
- Pas de restriction d'accès pour les théâtres et les salles de spectacles, aires de jeux, etc.
- Nombre de personnes en situation de handicap mental, déficient psychique, autisme et trouble du comportement, accepté ensemble avec au moins 1 accompagnateur
- Accessible aux malvoyants
- Accessible aux non-voyants - **besoin d'accompagnement par une personne valide de plus de 18 ans**
- Chien-guide et d'assistance admis
- Attraction comportant des zones très sombres
- Accessible aux déficients auditifs
- Accessible aux femmes enceintes
- Accessible aux personnes atteintes d'une maladie invalidante ou d'un handicap temporaire
- Restriction de taille
- Temps de transfert requis
- Nécessité d'une autonomie à gravité des marches
- Ascenseur
- Effet de lumières stroboscopiques
- Risque d'éclaboussures
- Attraction munie de boucles magnétiques
- Accès à l'attraction refusé
- Single Rider - Ce service vous permet de réduire votre temps d'attente dans certaines attractions. Accessible par une entrée spécifique. Il est destiné aux visiteurs seuls ou aux membres d'un groupe acceptant d'être séparés et d'embarquer seuls. Ce service ne permet ni un embarquement immédiat, ni le choix du siège et du véhicule. Les attractions bénéficiant de ce service sont indiquées par ce symbole
- !** Nécessite toute la magie possible de votre séjour en visitant les files d'attente grâce au FASTPASS[®]

Pour votre sécurité, vous devez être en bonne santé et ne pas souffrir d'hypertension, de problèmes rénaux à votre cœur, d'os, cou, ou mal des transports, ou de tout autre état de santé ou de handicap susceptible d'être aggravé par cette aventure. Les visiteurs malades ou blessés ne doivent pas prendre part à cette aventure.

À NOTER : La configuration des sièges et des dispositifs de sécurité des attractions peuvent empêcher les visiteurs ayant certaines morphologies d'y participer. Les visiteurs du haut du corps doit être suffisant pour se tenir dans une position appropriée dans tout véhicule d'attraction. Merci de noter que si l'un des attractions, spectacles et événements sont déconseillés aux enfants de moins de 1 an. L'utilisation d'effets d'éclairage avec des lumières stroboscopiques, clignotantes, peut heurter les personnes photosensibles. Veuillez suivre les consignes des employés de Disneyland[®] Paris et respecter le Règlement Intérieur des Parcs. Nous vous invitons à le consulter avant votre visite sur notre site internet à l'adresse suivante : <http://www.disneylandparis.fr/IMG/intermediaire.pdf>. Il est attaché à l'entrée des Parcs Disney[®]. Vous devez porter une tenue appropriée. Pour toutes informations complémentaires merci de vous adresser au Règlement Intérieur des Parcs Disney[®].

(1) En cas de forte affluence, un système de réservation peut-être mis en place, à votre avis demandez vous prioritaire d'embarquement au créneau horaire indiqué.

(2) Les files d'attente sont adaptées.



Fantasyland		ATTRACTIONS										
		1. Le Château de la Belle au Bois Dormant Mobilité réduite : facile pour les visiteurs en fauteuil roulant se fait par l'ascenseur. Pour des raisons de sécurité, les fauteuils roulants ne peuvent accéder à la Galerie contant les parcs. Le Donjon d'Orchidée n'est pas accessible, nombreuses marches à gravir. Déficient visuel : zones très sombres.										
		2. La Tanière du Dragon Mobilité réduite : attraction accessible en fauteuil roulant. L'accès pour les visiteurs en fauteuil roulant peut se faire uniquement par l'ascenseur, non accessible, durant le Parc. Ouvrez les marches à gravir. Déficient visuel : zones très sombres, quelques marches. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant.										
		3. Blanche-Neige et les Sept Nains[®] Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, marche à gravir. Déficient visuel : zones très sombres. Les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant, wagonnet progressant dans le noir.										
		4. Les Voyages de Pinocchio Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, marche à gravir. Déficient visuel : zones très sombres. Les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant, wagonnet progressant dans le noir.										
		5. Le Carrousel de Lancelot Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable. Marcher pour accéder au plateau, marcher jusqu'à gravir pour le carrousel. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance doivent embarquer avec leur maître dans le carrousel.										
		6. Peter Pan's Flight[®] Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : autonomie de marche requise indispensable. En cas d'activation vous devez être capable de monter sans assistance dans un véhicule suspendu en descendant des marches, voir une échelle et de marcher sur environ 50m. Déficient visuel : zones très sombres. Les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs.										
		7. Disneyland Railroad - Fantasyland Station Durée : environ 20 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, deux marches à gravir. Les fauteuils roulants peuvent être placés et embarqués à bord du train ou laissés en gare pour ceux qui souhaitent faire le tour complet du Parc Disneyland [®] .										
		8. Meet Mickey Mouse[®] Rencontre Mickey dans ses coulisses de son théâtre, dans sa loge au milieu des décors et de ses collègues artistes. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant, accès dédié.										
		9. Dumbo the Flying Elephant Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, une marche à gravir. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs.										
		10. Alice's Curious Labyrinth Mobilité réduite : tout le système est accessible aux visiteurs en fauteuil roulant. Seul le jardin "château" n'est pas accessible en fauteuil roulant (80 marches, passage étroit).										
		11. Mad Hatter's Tea Cups Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable. Attention : en raison de la brève campagne promotionnelle par la relation des basses. Les personnes qui ont des difficultés à se maintenir en position assise ne doivent pas participer à cette attraction. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs.										
		12. Casey Jr. - Le Petit Train du Cirque Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs.										
		13. Le Pays des Contes de Fées Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable.										
		14. "It's a small world" Durée : environ 10 minutes. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant, voir aussi la possibilité d'embarquer avec votre fauteuil (bateau adapté ou transfert sur le siège. Accès par la sortie sur la gauche de l'attraction).										
		15. Princess Pavilion[®] Une incroyable magie avec une de nos Princesses Disney. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant, accès dédié.										
		16. Le Théâtre du Château Séance de spectacle. Consultez le Programme. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant (places réservées) ou transfert sur le siège.										

Discoveryland		ATTRACTIONS										
		25. Buzz Lightyear Laser Blast[®] Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant, vous avez la possibilité d'embarquer avec votre fauteuil dans le véhicule adapté ou de vous transférer sur le siège. Déficient visuel : effet de lumières stroboscopiques.										
		26. Orbitron[®] (Machines Volantes) Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs.										
		27. Videopolis Séance de spectacle. Consultez le Programme. Déficient auditif : salle munie d'une boucle magnétique. Déficient visuel : zones très sombres.										
		28. Disneyland Railroad - Discoveryland Station Durée : environ 20 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, deux marches à gravir. Les fauteuils roulants peuvent être placés et embarqués à bord du train ou laissés en gare pour ceux qui souhaitent faire le tour complet du Parc Disneyland [®] .										
		29. Star Tours Durée : environ 7 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, ascenseur disponible. Déficient visuel : zones très sombres. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant.										
		30. Discoveryland Theatre Consultez le Programme. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant (places réservées) ou transfert sur le siège. Déficient visuel : zones très sombres.										
		31. Les Mystères du Nautilus Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : ascenseur à l'entrée principale de l'attraction pour les visiteurs en fauteuil roulant. Déficient visuel : zones très sombres. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant.										
		32. Space Mountain[®] : Mission 2 Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, temps de transfert requis environ 45 secondes. Déficient visuel : zones très sombres. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant.										
		33. Autopia[®] Durée : environ 5 minutes. ATTENTION : les véhicules sont conduits par les visiteurs, risque de choc. Mobilité réduite : transfert indispensable. Déficient visuel : zones très sombres. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant.										

Frontierland		ATTRACTIONS										
		17. Legends of the Wild West Mobilité réduite : autonomie de marche requise, nombreuses marches à gravir (1500 marches). Les tours et les chemins de ronde du Fort Comstock ne sont pas accessibles en fauteuil roulant. Déficient visuel : zones très sombres, mais courantes discontinues.										
		18. Phantom Manor[®] Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant.										
		19. Thunder Mesa Riverboat Landing Durée : environ 10 minutes. Mobilité réduite : attraction un visiteur en fauteuil roulant par bateau, placé à l'avant. En cas d'urgence vous serez évacué sur une autre embarcation. Si vous souhaitez accéder aux étages supérieures du bateau, une autonomie de marche est requise. Marcher à gravir.										
		20. Rustler Roundup Shootin'[®] Gallery (réservé) Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant (2 embarcations possibles). Déficient visuel : obscur non sonore, stand de tir.										
		21. Big Thunder Mountain[®] Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : autonomie de marche requise, voir aussi accès à l'entrée du train. Attraction soumise à des restrictions physiques. Déficient visuel, déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental, déficient visuel (non-voyant) : besoin d'accompagnement pour chaque véhicule. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs. Flash photo Taille minimum : 1m20.										
		22. Pocaontas Indian Village Aire de jeux pour enfants de 4 à 8 ans. Ouverture soumise aux conditions météorologiques.										
		23. The Chaparral Theater Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant (places réservées) ou transfert sur le siège. Déficient auditif : salle munie d'une boucle magnétique. Séance de spectacle. Consultez le Programme.										
		24. Disneyland Railroad - Frontierland Depot Durée : environ 20 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, deux marches à gravir. Les fauteuils roulants peuvent être placés et embarqués à bord du train ou laissés en gare pour ceux qui souhaitent faire le tour complet du Parc Disneyland [®] .										

Adventureland		ATTRACTIONS										
		34. La Cabane des Robinson (infiltrés et observés) Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : autonomie de marche requise, nombreuses marches à gravir (1700 marches).										
		35. La Plage des Pirates 2 zones de jeux pour enfants de 3 à 6 ans et de 7 à 9 ans. Ouverture soumise aux conditions météorologiques. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant. Taille maximum : 1m40.										
		36. Le Passage Enchanté d'Aldardin Durée : environ 3 minutes. Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant. Déficient visuel : zones très sombres.										
		37. Indiana Jones[™] et le Temple du Péril Durée : environ 5 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, temps de transfert requis environ 30 secondes. Attraction soumise à des restrictions physiques. Déficient visuel : les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs. Taille minimum : 1m40.										
		38. Adventure Isle Théâtre composé de groupes et de petits spectacles. Nombreuses marches à gravir. Mobilité réduite : autonomie de marche requise. Déficient visuel : zones très sombres.										
		39. Pirates of the Caribbean[™] Durée : environ 10 minutes. Mobilité réduite : transfert indispensable, deux marches à gravir. Déficient visuel : zones très sombres. Les chiens guides et d'assistance ne sont pas autorisés dans l'attraction, ceux-ci doivent être gardés par un des accompagnateurs. Déficient psychique, autisme, trouble du comportement, déficient mental : attraction pouvant avoir un caractère effrayant. Risque d'éclaboussures.										

Main Street U.S.A.		ATTRACTIONS										
		i. City Hall Théâtre composé de présentations pour les restaurants et activités de Disneyland [®] Paris. Mobilité réduite : accès aux attractions et possibilité d'être une carte d'accès. Déficient auditif : compo d'accueil équipé d'une boucle magnétique.										
		i. Donald Desk Théâtre composé de présentations pour les restaurants et activités de Disneyland [®] Paris. Mobilité réduite : accès aux attractions et possibilité d'être une carte d'accès. Déficient auditif : compo d'accueil équipé d'une boucle magnétique.										
		40. Disneyland Railroad - Main Street Station Durée : environ 20 minutes. Ascenseur disponible : pour accéder au train vous devez emprunter l'ascenseur tout le long du chemin du pont de location des fauteuils roulants. Mobilité réduite : transfert indispensable, deux marches à gravir. Les fauteuils roulants peuvent être placés et embarqués à bord du train ou laissés en gare pour ceux qui souhaitent faire le tour complet du Parc Disneyland [®] .										
		41. Horse-Drawn Streetcars Mobilité réduite : accessible en fauteuil roulant (2 embarcations possibles). Déficient visuel : obscur non sonore, stand de tir.										
		42. Main Street Vehicles Présenté par Her2 Mobilité réduite : transfert indispensable, deux marches à gravir. Les fauteuils roulants peuvent être placés et embarqués à bord du véhicule.										
		43. Discovery Arcade <										